|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nazwa zmiennej | Typ | Opis |
| direction | int | Kierunek jazdy (-1 – do tyłu, 0 – wyłączona, 1 – do przodu) |
| slipping\_wheels | bool | Poślizg |
| converter | bool | Włączona przetwornica |
| main\_ctrl\_actual\_pos | int | Numer pozycji nastawnika (wskaźnik RList) |
| scnd\_ctrl\_actual\_pos | int | Numer pozycji bocznika (wskaźnik MotorParam) |
| fuse | bool | Wyłącznik szybki (bezpiecznik nadmiarowy) |
| converter\_overload | bool | Wyłącznik nadmiarowy przetwornicy (nadmiarowy przetwornicy i ogrzewania) |
| voltage | float | Napięcie w sieci |
| velocity | float | Prędkość aktualna |
| im | float | Prąd silnika |
| compress | bool | Działanie sprężarki |
| hours | int | Aktualna godzina w symulacji |
| minutes | int | -„- |
| seconds | int | -„- |
| Velocity\_desired | float | Prędkość zadana |
|  |  |  |
|  |  |  |