|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nazwa zmiennej | Typ | Opis |
| direction | int | Kierunek jazdy |
| slipping\_wheels | bool | Poślizg |
| converter | bool | Włączona przetwornica |
| main\_ctrl\_actual\_pos | int | ? |
| scnd\_ctrl\_actual\_pos | int | ? |
| fuse | bool | Wyłącznik szybki? |
| converter\_overload | bool | Zbyt wysoki prąd rozruchu? |
| voltage | float | Napięcie w sieci |
| velocity | float | Prędkość aktualna |
| im | float | ? |
| compress | bool | Działanie sprężarki |
| hours | int | Aktualna godzina w symulacji |
| minutes | int | -„- |
| seconds | int | -„- |
| Velocity\_desired | float | Prędkość zadana |
|  |  |  |
|  |  |  |